Список функций «Олимпийские игры»

1. Просмотр статистики
2. Выбор режима игры
3. Выбор вида спорта
4. Взять инвентарь
5. Использование инвентаря
6. Передвижения
7. Изменение громкости

Истории пользователя

Выбор режима 1

ДП: выбирает режим (обучение или соревнования),

ОС: переход в комнату выбранного режима

Время:

Выбор вида спорта 2

ДП: подходит к нужной двери и наводит пульт для телепортации внутрь комнаты

ОС: переход в нужную локацию

Время:

Взять инвентарь 3

ДП: осматривает инвентарь, на пульте нажимает кнопку

ОС: выбранный инвентарь помещается у пользователя в руках

Время:

Использование лука 4

ДП: вставляет стрелу в лук, натягивает нить и отпускает

ОС: стрела оказывается в луке, нить со стрелой оттягивается, стрела вылетает из лука

Время:

Использование инвентаря для гольфа 5

ДП: берет клюшку для гольфа, замахивается и ударяет

ОС: мяч от удара улетает

Время:

Использование ядра 6

ДП: берет ядро, замахивается рукой для броска, отпускает ядро

ОС: ядро улетает вперед

Время:

Передвижение 7

ДП: наводит пульт на место

ОС: телепортация в указанное место

Время:

Прицел 8

ДП: прицеливается в мишень

ОС: выбор места, куда прилетит стрела

Изменить громкость 9

ДП: выбирает меню пультом, перетаскивает значок

ОС: громкость звука изменяется

Выход из комнаты 10

ДП: поворачивается к двери выхода, наводит на неё пульт

ОС: переход в предыдущую комнату / меню